

DISEÑO WEB CON FLASH ANIMACIONES I

CONTENIDOS FORMATIVOS:

1. INTRODUCCIÓN. ¿qué es Flash?
2. ENTORNO DE TRABAJO.
 - 2.1. Interfaz.
 - 2.2. Barra de menú.
 - 2.3. Barra de herramientas.
3. ADMINISTRACIÓN DE DOCUMENTOS.
 - 3.1. Archivos Flash. Crear/abrir/guardar/imprimir documentos.
 - 3.2. Herramientas de texto.
 - 3.3. Herramientas gráficas.
 - 3.4. Paneles.
4. TRABAJAR CON PROYECTOS.
 - 4.1. Uso de acciones.
 - 4.2. Línea de tiempo.
 - 4.3. Escenario.
 - 4.4. Figuras estáticas.
5. IMÁGENES importadas.
 - 5.1. Crear/editar imagen.
 - 5.2. Modelar figuras.
 - 5.3. Capas.
6. Dar movimiento: ANIMACIONES FLASH.
 - 6.1. Aplicación interactiva.
 - 6.2. Símbolos, instancias y elementos de biblioteca.
 - 6.3. Botones Filtros, textos, sonido, video.
 - 6.4. Filtros. Mezclas. Textos. Sonidos. Videos.
 - 6.5. Interpolación de movimiento.
 - 6.6. Exportar y publicar una película.