

## **DISEÑO Y ANIMACIÓN CON FLASH CS6**

### **CONTENIDOS FORMATIVOS:**

1. INTRODUCCIÓN.
  - 1.1. Creación de una película y configuración de sus propiedades.
  - 1.2. Interfaz flash.
  - 1.3. Visualización del escenario.
  - 1.4. Preferencias de Flash.
2. ACERCÁNDONOS AL DIBUJO EN FLASH.
  - 2.1. Conceptos del dibujo vectorial.
  - 2.2. Trabajar con objetos, modificación, selección y recorte.
  - 2.3. Manejo de las herramientas.
  - 2.4. Uso del color.
  - 2.5. Colocar los objetos en el escenario.
  - 2.6. Los grupos.
  - 2.7. Uso de la cuadrícula, las guías y las reglas.
3. TRABAJAR CON TEXTOS.
  - 3.1. Textos, elegir tipo de texto.
  - 3.2. Selección de fuente, tamaño, estilo y color.
  - 3.3. Edición de texto.
  - 3.4. Transformación gráfica de un texto.
4. EL CONCEPTO DE CAPAS Y SU UTILIZACIÓN.
  - 4.1. Las capas, distribución ordenada.
  - 4.2. Tipos de capas.
  - 4.3. Creación de carpetas.
5. LA LÍNEA DE TIEMPO Y LOS FOTOGRAMAS.
  - 5.1. Tipos de fotogramas.
  - 5.2. Animación fotograma a fotograma.
6. BIBLIOTECA: CREACIÓN Y USO DE SÍMBOLOS. EL CONCEPTO DE INSTANCIA.
  - 6.1. Símbolos.
  - 6.2. Convertir un objeto en símbolo.
  - 6.3. Gráficos.
  - 6.4. Clips de película.
  - 6.5. Botones.
  - 6.6. Compartir recursos de biblioteca.
7. ANIMACIONES BÁSICAS: MOVIMIENTO, FORMA Y EFECTOS.
  - 7.1. Animaciones de movimiento.
  - 7.2. Transformaciones de forma.
  - 7.3. Efectos sobre animaciones.
8. IMPORTACIÓN DE ELEMENTOS.
  - 8.1. Importación de imágenes, trabajo con las mismas.
  - 8.2. Importación de otros tipos de formato vectoriales.
  - 8.3. Importación de sonidos, distintos tipos.

## DISEÑO Y ANIMACIÓN CON FLASH CS6

### CONTENIDOS FORMATIVOS:

- 8.4. Importación y trabajo con video.
- 9. PUBLICACIÓN Y EXPORTACIÓN.
  - 9.1. Generar y publicar.
  - 9.2. Imágenes, distintos formatos gráficos.
  - 9.3. Películas, opciones.
  - 9.4. Configuración de publicación.
- 10. ACTIONSCRIPT: NOCIONES BÁSICAS.
  - 10.1. Introducción al lenguaje ActionScript.
  - 10.2. El panel fragmentos de código.
  - 10.3. Acciones de Actionscript.
  - 10.4. Navegación básica con ActionScript.
  - 10.5. Control de clips de película.