

EDICIÓN DE IMÁGENES Y TRATAMIENTO MULTIMEDIA

CONTENIDOS FORMATIVOS:

1. TRATAMIENTO INFORMATIZADO DE IMÁGENES.
 - 1.1. Conceptos básicos. Adquisición de imágenes digitales.
 - 1.2. Entorno gráfico: Menús. Herramientas.
 - 1.3. Área de trabajo. Resolución. Tamaño de impresión. Tamaño de pantalla. Formato.
2. CREACIÓN Y EDICIÓN DE IMÁGENES:
 - 2.1. Herramientas de dibujo.
 - 2.2. Edición y tratamiento del color.
 - 2.3. Herramientas de selección. Efectos.
 - 2.4. Operaciones comunes. Capas: Concepto. Creación y edición de capas.
3. CONFIGURACIÓN DE PARÁMETROS DE IMAGEN:
 - 3.1. Tono. Saturación. Brillo. Contraste.
 - 3.2. Formatos de imagen: Optimización de imágenes.
 - 3.3. Configuración de la impresión.
4. DISEÑOS INTERACTIVOS Y ANIMACIONES MULTIMEDIA.
 - 4.1. Introducción: El entorno gráfico.
 - 4.2. Menús.
 - 4.3. Barra de herramientas. Propiedades.
 - 4.4. Herramientas de dibujo.
 - 4.5. Tratamiento del color. Objetos. Capas.
5. EL VIDEO DIGITAL.
 - 5.1. Formatos.
 - 5.2. Interfaces.
6. TRABAJO CON TEXTO:
 - 6.1. Herramientas de edición de textos. Efectos.
 - 6.2. Trazados vectoriales: Herramientas y opciones.