

APLICACIONES DE DISEÑO GRAFICO AUTOEDICIÓN

CONTENIDOS FORMATIVOS:

1. DISEÑO Y MAQUETACIÓN.
2. CONOCIMIENTOS BÁSICOS DE ARTES GRÁFICAS
 - 2.1. Técnicas de Composición.
 - 2.2. Técnicas de texto.
 - 2.3. Técnicas para gráficos.
3. AUTOEDICIÓN
 - 3.1. Aplicaciones más importantes
 - 3.2. Aplicaciones de diseño gráfico: Adobe Photoshop.
 - 3.3. Aplicaciones de diseño Web: Adobe Illustrator.
 - 3.4. Aplicaciones de Tratamiento de texto: Indesing.
4. INTERFACES GRÁFICAS DE USUARIO.