

DISEÑO GRÁFICO VECTORIAL CON ADOBE ILLUSTRATOR (BÁSICO)

CONTENIDOS FORMATIVOS:

1. INTRODUCCIÓN.
 - 1.1. Qué es Illustrator.
 - 1.2. Aplicaciones en el diseño gráfico.
2. EL ENTORNO DE TRABAJO.
 - 2.1. Descripción del área de trabajo.
 - 2.2. Ajustes del área de trabajo.
 - 2.3. Herramientas.
3. MODIFICACIÓN DE FIGURAS.
4. HERRAMIENTAS DE COLOR.
5. PÍNCELES Y SÍMBOLO.
 - 5.1. Dibujar con lápiz
 - 5.2. Dibujando con Pluma
 - 5.3. Utilizando pinceles
 - 5.4. Manejo de contornos (trazado).
 - 5.5. Ayudas al dibujo.
6. TRABAJO CON TEXTOS.
 - 6.1. Crear e insertar textos.
 - 6.2. Dar formato a los textos.
7. MANEJO DE RELLENOS.
 - 7.1. Uniformes.
 - 7.2. Degradados.
 - 7.3. Mallas.
 - 7.4. Fusiones.
8. TRANSPARENCIA Y APARIENCIA.
 - 8.1. Manejo de transparencias.
 - 8.2. Máscaras de opacidad y controles de cobertura.
 - 8.3. La paleta.
 - 8.4. Apariencia.
 - 8.5. Colores transparentes.
 - 8.6. Destellos básicos.
9. USOS DE LA HERRAMIENTA
 - 9.1. Cómo utilizar la herramienta Deformar
 - 9.2. Cómo hacer gráficas
 - 9.3. Trabajando con pintura interactiva
 - 9.4. Uso de Máscaras de recorte y opacidad
 - 9.5. Trabajar con perspectiva
 - 9.6. Vectorizar una imagen con Live Trace
 - 9.7. Crear acciones
 - 9.8. Aprendiendo a crear animaciones