

AJAX PARA APLICACIONES DE ESCRITORIO EN SERVIDORES WEB

CONTENIDOS FORMATIVOS:

1. INTRODUCCIÓN Y CONCEPTOS.

1.1. Concepto AJAX

1.1.1. El proceso Cliente/Servidor.

1.1.2. Páginas dinámicas.

1.1.3. Ajax.

1.1.4. Ejemplos de sitios que usan Ajax.

1.2. Tecnologías para el trabajo con AJAX.

1.2.1. Trabajo con AJAX.

1.2.2. HTML, hojas de estilo CSS y XHTML.

1.2.2.1. HTML, hojas de estilo CSS y XHTML.

1.2.2.2. HTML.

1.2.2.3. CSS.

1.2.2.4. XHTML.

1.2.3. Fundamentos de JavaScript.

1.2.3.1. Historia y soporte.

1.2.3.2. Fundamentos de JavaScript.

1.2.3.3. Tipos de datos.

1.2.3.4. Instrucciones de asignación, entrada y salida.

1.2.3.5. Instrucciones de control.

1.2.3.6. Funciones.

1.2.3.7. Funciones predefinidas.

1.3. JavaScript Orientados a Objetos.

1.3.1. Modelo de objetos en JavaScript.

1.3.2. Clases predefinidas en Javascript.

1.3.3. Creación de clases propias.

1.3.4. Prototipos.

1.3.5. Extensión de Objetos predefinidos.

1.3.6. Herencia.

1.4. DOM del navegador.

1.4.1. DOM del navegador.

1.4.2. Fundamentos DOM.

1.4.3. Jerarquía de objetos DOM.

1.4.4. Propiedades y métodos del objeto Document (DOM).

1.4.5. Propiedades y métodos de los elementos.

1.4.6. Propiedades y métodos de los nodos.

1.4.7. Trabajar con eventos.

1.4.8. Objetos del navegador.

1.4.9. Ejemplos de uso habitual.

AJAX PARA APLICACIONES DE ESCRITORIO EN SERVIDORES WEB

CONTENIDOS FORMATIVOS:

- 1.5. XML.
 - 1.5.1. XML.
 - 1.5.2. Parsers (Analizadores).
 - 1.5.3. Estructura y sintaxis del código XML.
 - 1.5.4. Estructuración de contenidos en XML.
 - 1.5.5. Estilos.
 - 1.5.6. Otras tecnologías relacionadas.
- 2. ELEMENTOS QUE COMPONEN AJAX.
 - 2.1. El objeto XMLHttpRequest.
 - 2.2. Realizar una petición con AJAX.
 - 2.3. Recibir la petición. La respuesta en formato texto.
 - 2.4. Recibir la petición. La respuesta en formato XML.
 - 2.5. JSON.
 - 2.6. Mostrar los resultados al usuario.
 - 2.7. Procesar la respuesta XML.
- 3. HERRAMIENTAS PARA AJAX.
 - 3.1. Frameworks y librerías para AJAX.
 - 3.2. Prototype y script.aculo.us.
 - 3.3. JQuery.
 - 3.4. Xajax.
 - 3.5. Otros.
- 4. IMPLEMENTACIÓN DE AJAX. UNA APLICACIÓN COMPLETA.
 - 4.1. Planteamiento general.
 - 4.2. La base de datos.
 - 4.3. El componente del cliente.
 - 4.4. El componente del servidor.